



Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen - von Routenplaner bis Online-Banking

 **Download**

 **Online Lesen**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen - von Routenplaner bis Online-Banking

Jens Gallenbacher

Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen - von Routenplaner bis Online-Banking Jens Gallenbacher

 [Download Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen - von Routen ...pdf](#)

 [Online lesen Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen - von Rout ...pdf](#)

Downloaden und kostenlos lesen Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen - von Routenplaner bis Online-Banking Jens Gallenbacher

436 Seiten

Pressestimmen

"Informatik - ein Abenteuer? Warum eigentlich nicht. (...) einfach loslegen und die AHA-Erlebnisse genießen.(Metall-Wirtschaft-Technik-Wissenschaft, Dezember 2007)"Das Buch ist für alle da, die schon immer mal hinter die Kulissen der Wissenschaft Informatik schauen wollten: Vom Schüler zum Lehrer, vom Studenten zum Professor, vom interessierten Laien zum IT-Experten, der zwar genau weiß, wie er bestimmte Dinge zu tun hat, aber vielleicht nicht, warum sie so funktionieren."(liesmalwieder.de, 24. August 2007)"Dieses Buch eignet sich, um die "Faszination Technik", in diesem Fall Informatik, rüber zu bringen. (...) Das Buch ist für alle da, die schon immer mal hinter die Kulissen der Wissenschaft Informatik schauen wollten: Vom Schüler zum Lehrer, vom Studenten zum Professor, vom interessierten Laien zum IT-Experten, der zwar genau weiß, wie er bestimmte Dinge zu tun hat, aber vielleicht nicht, warum sie so funktionieren."(wvib Wirtschaftsverband Bücherliste, 13. Juli 2007)"(...) Plötzlich ein Lichtblick: Jens Gallenbacher. (...) Schon der Titel macht Lust auf mehr. (...) Lassen Sie sich also ein auf das "Abenteuer Informatik"! Ich bin sicher, dass Sie Spaß daran haben und auf jeder Seite die Leidenschaften spüren werden (...): Leidenschaft für die Informatik und Leidenschaft für deren anschauliche und möglichst breite Vermittlung."(LOG IN, 2006)Rezension

Gut geeignet beim Übergang von Schule zur Hochschule als "Warm-up". *Prof. Dr. Walter Hower, Hochschule Albstadt-Sigmaringen* Der Autor stellt die Verbindung von Informatik und Problemen des Alltags interessant und nachvollziehbar her. Dazu wird an geeigneten Beispielen die Bedeutung der Informatik in der modernen Gesellschaft dargestellt. Damit ist das Buch für Leserinnen und Leser geeignet, die sich auch für das interessieren, was hinter den Bildschirmen der informationsverarbeitenden Geräte passiert. Die Abbildung auf dem Titel ist daher sehr passend. Lesenswert ist "Abenteuer Informatik" besonders für Informatik-Lehrerinnen und -Lehrer, die frisch von der Universität kommend in den Schulalltag starten. An den Stil der Hochschul-Lehrveranstaltungen gewöhnt und mit vielem theoretischen Wissen ausgestattet, führen sie den eigenen Unterricht durch und übersehen im Eifer des Berufsstarts manchmal, dass die alters- und vorstellungsgerechte Darstellung von Zusammenhängen der spannenden Wissenschaft Informatik eine wichtige Voraussetzung ist, damit die Kinder der Lehrerin bzw. dem Lehrer auf den interessanten Pfaden der Informatik folgen. Hier liegt aus meiner Sicht der besondere Wert des Buches. Dem Verfasser gelingt es, die oft schwierige Theorie der Informatik für die behandelten Beispiele auf ein normales Vorstellungsniveau herunter zu brechen. Dabei helfen vor allem die vielen Experimente, zahlreiche grafische Darstellungen und die vielen kleinen Aufgaben, die der Leser lösen kann, wenn er denn möchte. *Dirk Kruse, Universität Greifswald* Aktuelle und alltagsrelevante Themen der Informatik werden sehr anschaulich und didaktisch gut aufbereitet vermittelt. Keine Programmierkenntnisse erforderlich. *Dr. Boris Briehl, Gymnasium Ramstein-Miesebach* Kurzbeschreibung

Wollten Sie nicht schon immer mal wissen, wie heutige Navigationsgeräte innerhalb von Sekunden ausrechnen, welcher Weg mit dem Auto der günstigste ist und in welche Richtung man dafür fahren muss? Wie werden Millionen von Telefonbesitzern so organisiert, dass der Computer die Nummer eines einzelnen im Augenzwinkern ausspuckt? Wie funktioniert das Internet? Warum kommen meine Eingaben wirklich dort an, wo ich sie hinschicke? Wie sicher ist Internet-Banking und warum? Wie packt man so viel Musik in so einen kleinen MP3-Stick? Wie kann man mit Strom rechnen? In diesem Buch stehen nicht nur die Antworten, sondern Sie können diese selbst auch experimentell nachvollziehen! Und weil man in die grauen Kisten nicht gut hineinschauen kann, um ihnen zuzusehen, werden sie hier auch gar nicht verwendet: Papier und Bleistift, Spielkarten oder andere einfache Hilfsmittel sorgen für den klaren Durchblick! Bis auf einen Stift und eine Schere sind alle notwendigen Materialien hier im Buch vorhanden – einfach loslegen und die AHA-Erlebnisse genießen... Das Buch ist für alle da, die schon immer mal hinter die Kulissen der Wissenschaft Informatik schauen wollten: Vom Schüler zum Lehrer, vom Studenten zum Professor, vom

interessierten Laien zum IT-Experten, der zwar genau weiß, wie er bestimmte Dinge zu tun hat, aber vielleicht nicht, warum sie so funktionieren. Die 3. Auflage enthält zwei zusätzliche Kapitel, in denen fehlerkorrigierende Codes anhand eines Zaubertricks und die Grenzen von Computern anhand von Puzzlespielen vermittelt werden. Beides ist – wie viele andere Erläuterungen des Buches – seit einigen Jahren auch sehr erfolgreich als Mitmach-Ausstellung in den Science-Centern Europas unterwegs. Stimmen zur 1. Auflage: „Wer mit einem Informatikstudium liebäugelt, erhält einen Vorgeschmack auf das, was ihn erwartet - alle anderen können das Buch einfach zum Vergnügen lesen.“ c't – magazin für computertechnik „Lassen Sie sich also ein auf das ‚Abenteuer Informatik‘! Ich bin sicher, dass Sie Spaß daran haben“ LOG IN – Informatische Bildung und Computer in der Schule „Auch wenn es unglaublich klingt: Abenteuer Informatik ist ein Buch über wichtige Prinzipien der modernen informationsverarbeitenden Alltagswelt, das man beim Lesen nicht mehr aus der Hand legen will.“ BIOSpektrum "Mit bester Empfehlung!" PM – Praxis der Mathematik "Bits zum Begreifen" Bild der Wissenschaft
Download and Read Online Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen - von Routenplaner bis Online-Banking
Jens Gallenbacher #P2NTSC69JW7

Lesen Sie Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen - von Routenplaner bis Online-Banking von Jens Gallenbacher für online ebook Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen - von Routenplaner bis Online-Banking von Jens Gallenbacher Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen - von Routenplaner bis Online-Banking von Jens Gallenbacher Bücher online zu lesen. Online Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen - von Routenplaner bis Online-Banking von Jens Gallenbacher ebook PDF herunterladen Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen - von Routenplaner bis Online-Banking von Jens Gallenbacher Doc Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen - von Routenplaner bis Online-Banking von Jens Gallenbacher Mobipocket Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen - von Routenplaner bis Online-Banking von Jens Gallenbacher EPub