



## **Die Kunst des Game Designs: Bessere Games konzipieren und entwickeln (mitp Professional)**



**Download**



**Online Lesen**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Die Kunst des Game Designs: Bessere Games konzipieren und entwickeln (mitp Professional)

*Schell Jesse*

**Die Kunst des Game Designs: Bessere Games konzipieren und entwickeln (mitp Professional)** Schell Jesse

 **Download** [Die Kunst des Game Designs: Bessere Games konzipie ...pdf](#)

 **Online lesen** [Die Kunst des Game Designs: Bessere Games konzip ...pdf](#)

## **Downloaden und kostenlos lesen Die Kunst des Game Designs: Bessere Games konzipieren und entwickeln (mitp Professional) Schell Jesse**

Jeder kann die Grundlagen des Game Designs meistern – dazu bedarf es keines technischen Fachwissens.

Dabei zeigt sich, dass die gleichen psychologischen Grundprinzipien, die für Brett-, Karten- und Sportspiele funktionieren, ebenso der Schlüssel für die Entwicklung qualitativ hochwertiger Videospiele sind.

Mit diesem Buch lernen Sie, wie Sie im Prozess der Spielekonzeption und -entwicklung vorgehen, um bessere Spiele zu kreieren. Jesse Schell zeigt Ihnen, wie Sie Ihr Produkt durch eine strukturierte methodische Vorgehensweise Schritt für Schritt deutlich verbessern.

Ein gutes Game Design entsteht dann, wenn Sie Ihr Spiel aus so vielen Perspektiven wie möglich betrachten, um so mögliche Schwachstellen zu finden. Solche projektbezogenen Perspektiven, in diesem Buch "Lupen" genannt, beinhalten Fragen zu dem jeweiligen Themenbereich und helfen, die Features Ihres Games genau zu untersuchen. Fördert es den Wettbewerb unter den Spielern? Werden sie dazu motiviert, gewinnen zu wollen? So werden hundert entscheidende Charakteristika für ein gut konzipiertes Spiel untersucht.

Unterschiedlichste Fachbereiche wie Psychologie, Architektur, Musik, visuelle Gestaltung, Film, Mathematik, Schriftstellerei, Puzzle-Design und Anthropologie liefern hilfreiche Denkanstöße für die Spielekonzeption.

Mit diesem Buch wissen Sie, worauf es bei einem guten Spiel ankommt und was Sie alles bedenken sollten, damit Ihr Spiel die Erwartungen Ihrer Spieler erfüllt und gerne gespielt wird. Zugleich liefert es Ihnen jede Menge Inspiration – halten Sie beim Lesen Zettel und Stift bereit, um Ihre neuen Ideen sofort festhalten zu können.

### **Über den Autor:**

Jesse Schell ist Professor für Game Design im Entertainment Technology Center (ETC) der Carnegie Mellon University in Pittsburgh, Pennsylvania, und Leiter zahlreicher Forschungsprojekte. Darüber hinaus ist er auch CEO von Schell Games, Pittsburghs größtem Videogame Studio. Zuvor war er unter anderem als Creative Director bei Walt Disney Imagineering Virtual Reality Studio tätig, saß im Vorstand der International Game Developers Association (IGDA) und arbeitete als professioneller Jongleur. 2004 wurde er vom MIT Technology Review-Magazin als einer der 100 führenden Nachwuchsinnovatoren der Welt ausgezeichnet.

### **Stimmen zum Buch:**

*Ohne Frage das umfangreichste, praxisbezogenste Buch, das ich jemals zum Thema Game Design gesehen habe.*

### **Will Wright, Designer von Die Sims, SimCity und Spore**

*Jesse hat hier liebevoll eine großartige Wissensquelle für angehende Entwickler wie auch für routinierte Veteranen der Gaming-Industrie geschaffen. Ich kann dieses Buch nur jedem empfehlen.*

### **Cliff "CLIFFYB" Bleszinski, Game Designer für Epic Games, die Macher von Unreal Tournament**

*Jesse ist so etwas wie der Über den Autor und weitere Mitwirkende*

Jesse Schell ist Professor für Game Design im Entertainment Technology Center (ETC) der Carnegie Mellon University in Pittsburgh, und Leiter zahlreicher Forschungsprojekte. Darüber hinaus ist er auch CEO von Schell Games, Pittsburghs größtem Videogame Studio. Zuvor war er unter anderem als Creative Director bei Walt Disney Imagineering Virtual Reality Studio tätig.

Download and Read Online Die Kunst des Game Designs: Bessere Games konzipieren und entwickeln (mitp Professional) Schell Jesse #SYGDBEMNH15

Lesen Sie Die Kunst des Game Designs: Bessere Games konzipieren und entwickeln (mitp Professional) von Schell Jesse für online ebook Die Kunst des Game Designs: Bessere Games konzipieren und entwickeln (mitp Professional) von Schell Jesse Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Die Kunst des Game Designs: Bessere Games konzipieren und entwickeln (mitp Professional) von Schell Jesse Bücher online zu lesen. Online Die Kunst des Game Designs: Bessere Games konzipieren und entwickeln (mitp Professional) von Schell Jesse ebook PDF herunterladen Die Kunst des Game Designs: Bessere Games konzipieren und entwickeln (mitp Professional) von Schell Jesse Doc Die Kunst des Game Designs: Bessere Games konzipieren und entwickeln (mitp Professional) von Schell Jesse Mobipocket Die Kunst des Game Designs: Bessere Games konzipieren und entwickeln (mitp Professional) von Schell Jesse EPub